



VIDEOJOCOS ALS QUALS HAS DE JUGAR ABANS DE MORIR

TRIAR 10 VIDEOJOCOS DE TOTS ELS QUE HAN SORTIT DES DEL PONG (EL PRIMER DE LA HISTÒRIA, QUE DATA DEL 1979), ÉS UNA TASCA MOLT ARRISCADA · SEGUR QUE ME'N DEIXARÉ MOLTS · PERÒ NO M'IMPORTA...

TEXT **GINA TOST** (@GINATOST)

A mi m'han demanat que escrigui sobre els 10 videojocs als quals has de jugar abans de morir i aquí estic. A punt d'enviar l'article i contactant amb una empresa de *social media* per controlar aquells que m'enviaran la seva proposta amb el seu llistat de jocs imprescindibles... Primer començaré amb cinc jocs *retro*, perquè no tot ha de ser actual. Els pots jugar amb emuladors que podràs trobar a la xarxa, i alguns fins i tot a la botiga on-line de la teva consola en reedicions posteriors (PlayStation Network, Nintendo eShop o XBOX Live). La gràcia, clar, era jugar-los a l'època en el seu format original o, com a mínim, "contemporani".

Tot això, sense oblidar els videojocs nous! Deixem píxels com cigrons i passem a l'actualitat. Aquests sí que els pots trobar per a les consoles i plataformes d'avui en dia, tot i que alguns ja fa anys que han sortit. Notaràs que em deixo Zelda, Sims, Portal, Fifa, Gears of War, Halo, Metal Gear, Sing Star, Wii Sports, Limbo i d'altres que han fet que la meua vida es divideixi en: 50% dormir i 50% jugar a videojocs (a part d'anar al DiR entre una cosa i l'altra). Sigui com sigui, vigila, enganxen tots, molt! ✂



Tetris

Va ser programat per Alekséi Pázhitnov per l'ordinador Electrònika 60 l'any 1984. Ha aparegut per a GameBoy, Arcade o el pots trobar per a versions més actuals. Atenció a les còpies com el *Columns* o *Jewels*, versions que van aparèixer per no pagar drets d'autor.



Monkey Island

No pots ser una persona normal si no saps que la frase "mira darrere teu, un mico de tres caps!" prové d'aquest videojoc. És una de les moltes aventures gràfiques que l'equip de George Lucas va llançar als anys 90. Va crear escola i moltes referències culturals actuals.



Final Fantasy IV

L'original va aparèixer per a PlayStation 1 (quan encara no necessitava aquest 1) l'any 1997. Diuen que és el millor Final Fantasy de tots. Pot ser que als 15 minuts de jocs t'avorreixis perquè és un RPG molt japonès. Els japonesos sempre han marcat tendència dins del món dels videojocs.



Theme Park

Per a mi, Peter Molyneux és un geni incomprès. Quan encara *molava* dir que Peter era *guai*, va dirigir els videojocs de *Theme Park* i *Theme Hospital*. Ell va inventar el concepte "ser Déu en un videojoc", i, per tant, aquest és un imprescindible per saber de què estem parlant.



Left 4 dead 2

La segona part és molt millor que la primera en aquest videojoc de zombis creat per l'empresa Valve l'any 2009. Serrar, disparar, apunyar, punxar... tot és poc per matar totes les hordes de zombis que avancen cap a tu. No fa por un mort vivent. Fan por tots junts!



Super Mario Galaxy

Per a Wii, no podia deixar de parlar del personatge de videojoc que més ha aparegut al llarg dels anys. Gairebé qualsevol Mario és bo, tot i que aquest és una meravella gràfica, de jugabilitat i d'història. La segona part podria ser la continuació sense millores d'aquesta primera.



Gauntlet

Produït per a màquines recreatives de la mà de l'empresa Atari, Gauntlet va veure la llum el 1985. Es tracta del primer videojoc per a Arcade multijugador, on dins una masmorra havies de matar tots els dolents que se t'hi apareixien. Original i ple d'acció, va marcar l'època.



Street Fighter

D'acord, no és un videojoc nou i el de la recreativa era millor perquè el *joystick* analògic permetia fer uns *combos* increïbles, però no es pot parlar de cap joc de lluita actual sense citar, fer referències o recordar aquest mític. L'han reeditat i, a més, en van sortint noves versions. *Hadouken!*



Little Big Planet

Els videojocs de creació de nivells estan de moda, i LBP és un dels més representatius. Milers d'usuaris a tot el món gasten el temps en recrear nivells i fer el joc una experiència més completa per a la resta de jugadors d'arreu. Excliusiu de PlayStation.



Call of Duty

El primer va sortir l'any 2003, i a partir d'aquí, un cada any. Tant si parlen de guerres antigues o conflictes actuals, és el joc de disparar de referència, i els seus fans són tan nombrosos que si es possessin d'acord quan hi hagués una guerra, jo aniria al seu bàndol.